



Tarea de desempeño # 2 Aprendizaje basado en problemas

Luego de estudiar esta estrategia de aprendizaje diseña la siguiente actividad en un clase demostrativa con un grupo de la iglesia.

Identificar un problema biblico /teologico:

Base Bíblica:

Descripción del problema:

Lo que conocemos del tema:

Lo que no conocemos del tema:

¿Qué temas tengo que investigar para definir y plantear el problema?

TAREAS

¿Qué haremos? :

PRODUCTOS ¿Qué resultado obtendremos?:

PLAZOS ¿Para cuándo estará hecho? :

RESPONSABLE(S) ¿Quién o quiénes lo harán?:

INSUMOS ¿Qué necesitaremos para hacerlo?:

Sugerencias “Diseñen e implementen una `campana publicitaria de valor social y/o educativo dentro de un espacio de la iglesia”.