

UNIDAD 3: GENERACIÓN Y ADMINISTRACIÓN DE BLOQUES



COMPETENCIA:

Crea, administra y modifica bloques a partir de elementos de dibujo existentes y los implementa en otros dibujos a manera de inserción de bloques.

OBJETIVOS:

1. Apropiar las herramientas de generación de bloques *-wblock* y *block editor*.
2. Implementar las barras de herramientas de layer y layer II orientadas a la creación
Apropiar las herramientas de generación de bloques *-wblock* y *block editor*.
3. Implementar las barras de herramientas de layer y layer II orientadas a la creación de bloques.