

UNIDAD 2: HERRAMIENTAS LAYER



COMPETENCIA:

Reconoce las barras de herramientas y las funciones referentes a *layers*, implementándolas hábilmente en el desarrollo de dibujos y asignando propiedades y atributos.

OBJETIVOS:

1. Ubicar y distribuir adecuadamente las barras de herramientas de *layer* y *layer II* en el espacio de trabajo.
2. Crear, asignar y administrar correctamente los *layers* para la creación de dibujos y edición de dibujos ya creados.
3. Asignar propiedades y atributos a los diferentes elementos de un dibujo creado.
4. Identificar y ejecutar edición de propiedades y atributos de elementos de dibujo mediante las funciones de *layers*.